

Dokumentation

Bockwindmühle Borken-Weseke V13NMH30010

Das Modell ist ein Nachbau des restaurierten Bockwindmühle Borken-Weseke, gelegen in NRW an der südlichen Grenze des Münsterlandes.

Einige Daten zum Vorbild und dessen Geschichte sind hier zu finden:
<https://www.weseker-muehlenverein.de/>

Der Artikel V13NMH30010 besteht aus dem Modell:

Bockwindmuehle_Borken_MH3

+

Ausführliche pdf-Dokumentation

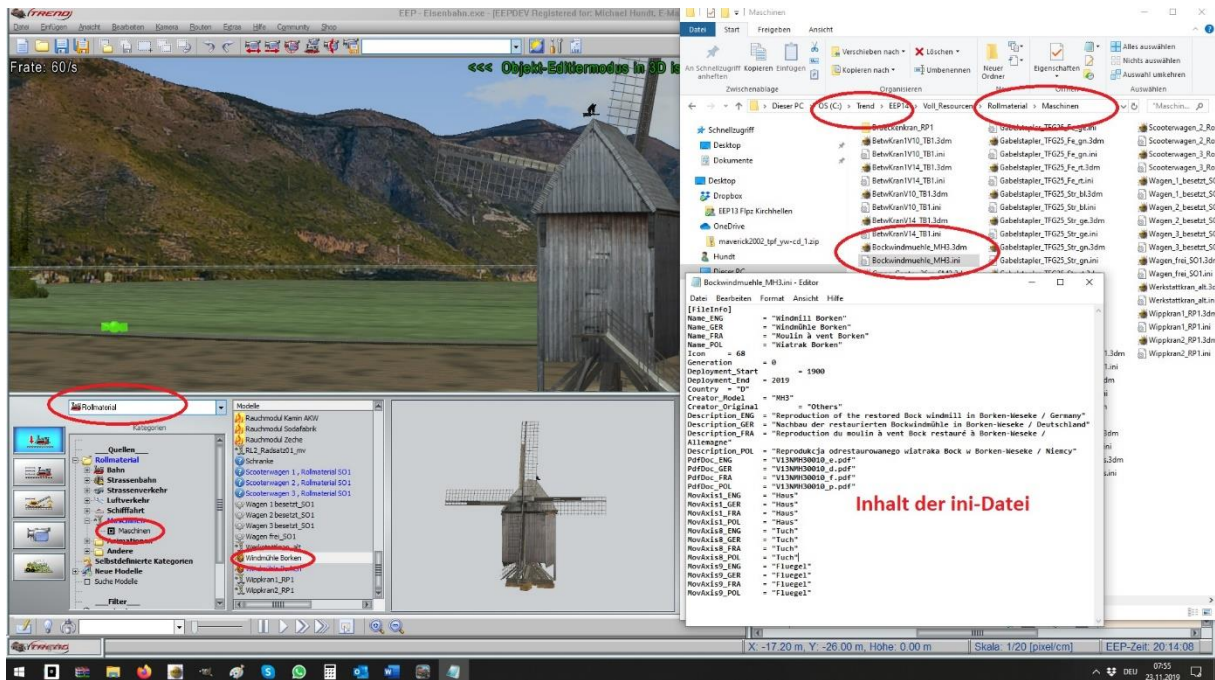
Die kostenlos zu ladende Probieranlage demonstriert die Nutzungsmöglichkeit der Achsen mittels Steuerung über Kontaktpunkte.

Einbau:

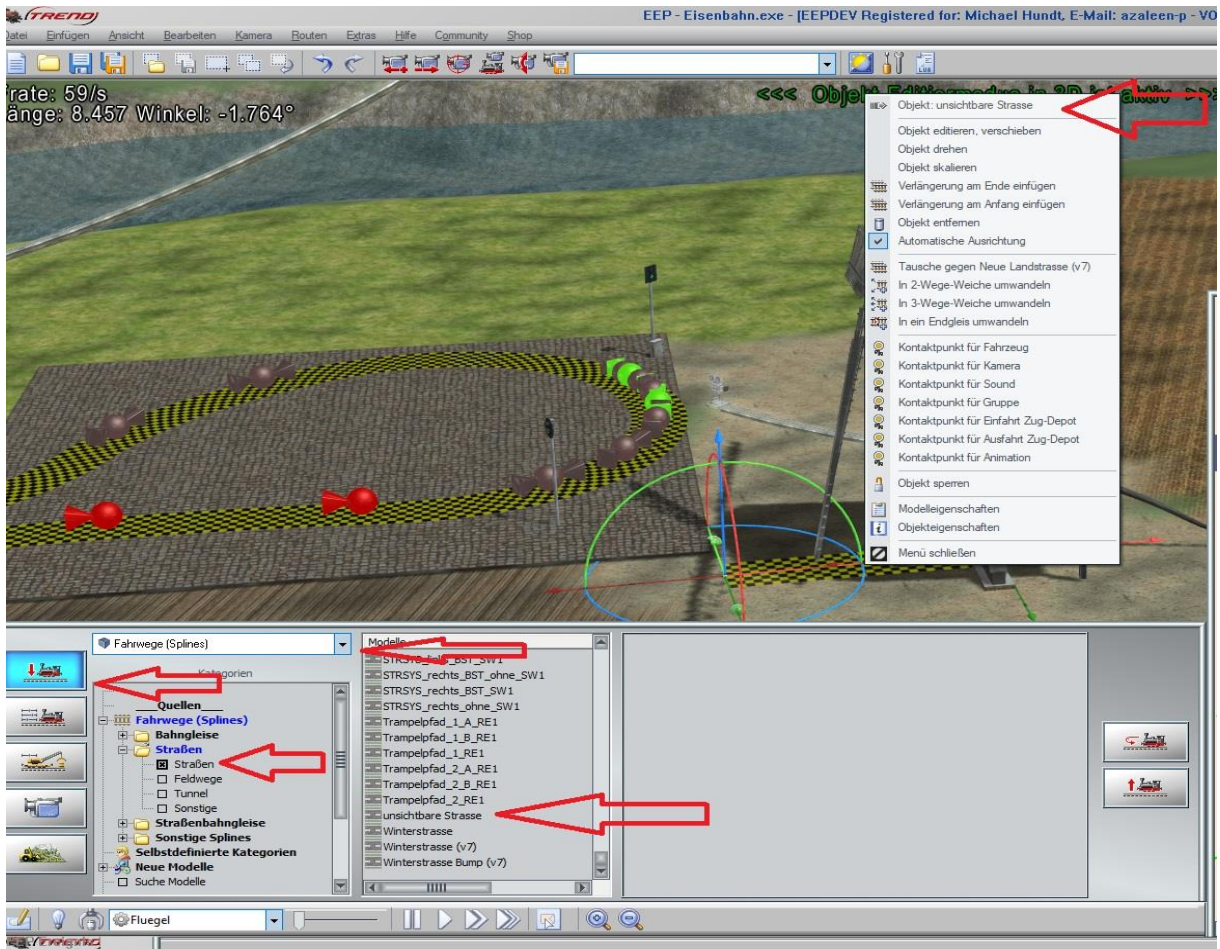
Das Modell ist als Rollmaterial Maschine erstellt worden, um das Ansprechen der steuerbaren Achsen mittels KP zu erleichtern.

Zu finden ist es also im Bereich Rollmaterial / Maschinen und nicht bei den Immobilien.

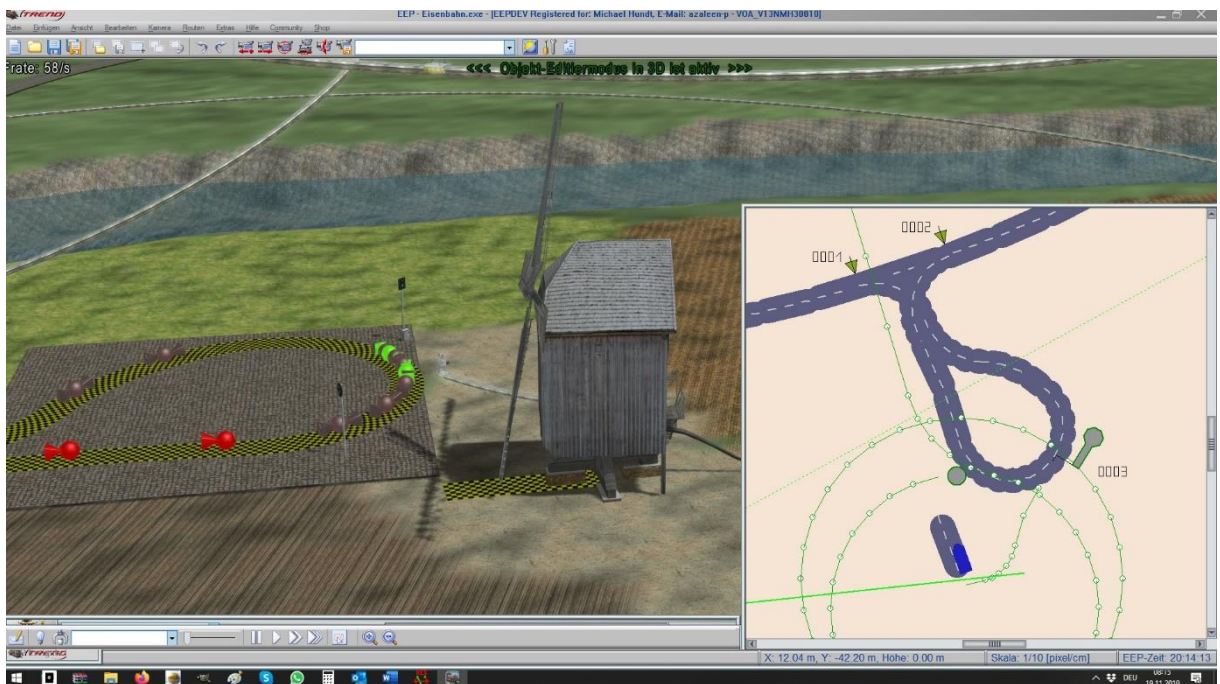
Nachfolgend einige Screenshots aus der Proberanlage



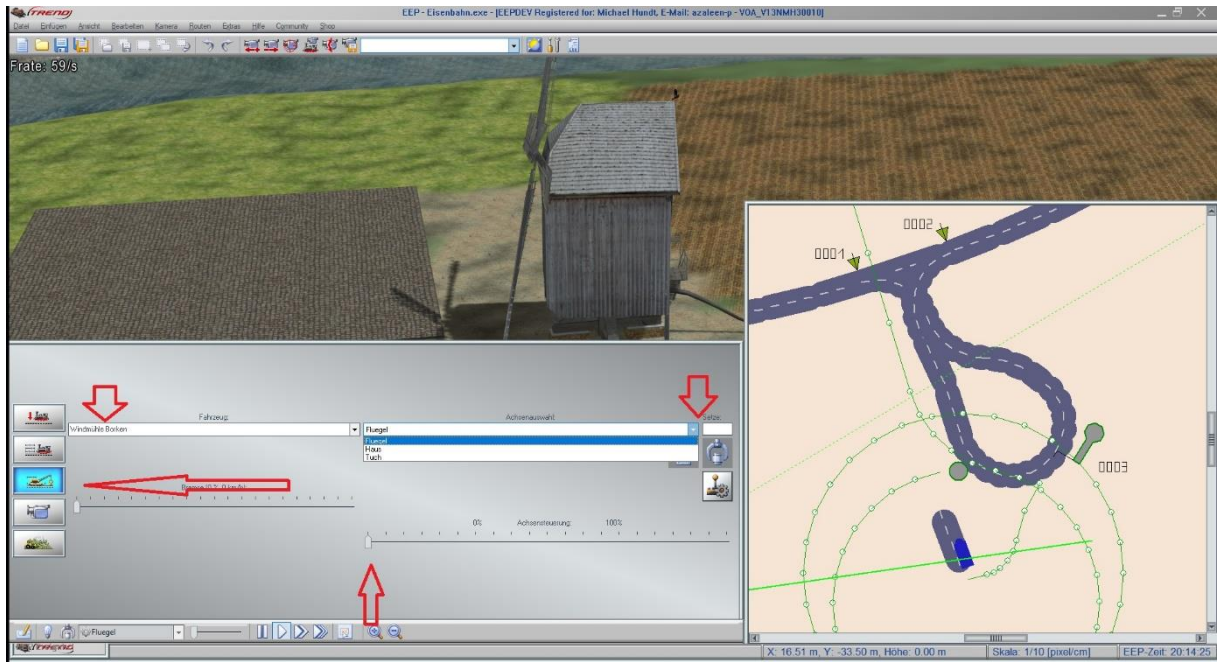
Speicherort des Modells innerhalb der EEP Ressourcen und Inhalt der externen ini-Datei



Setzen der Mühle auf dem Spline „unsichtbare Strasse“

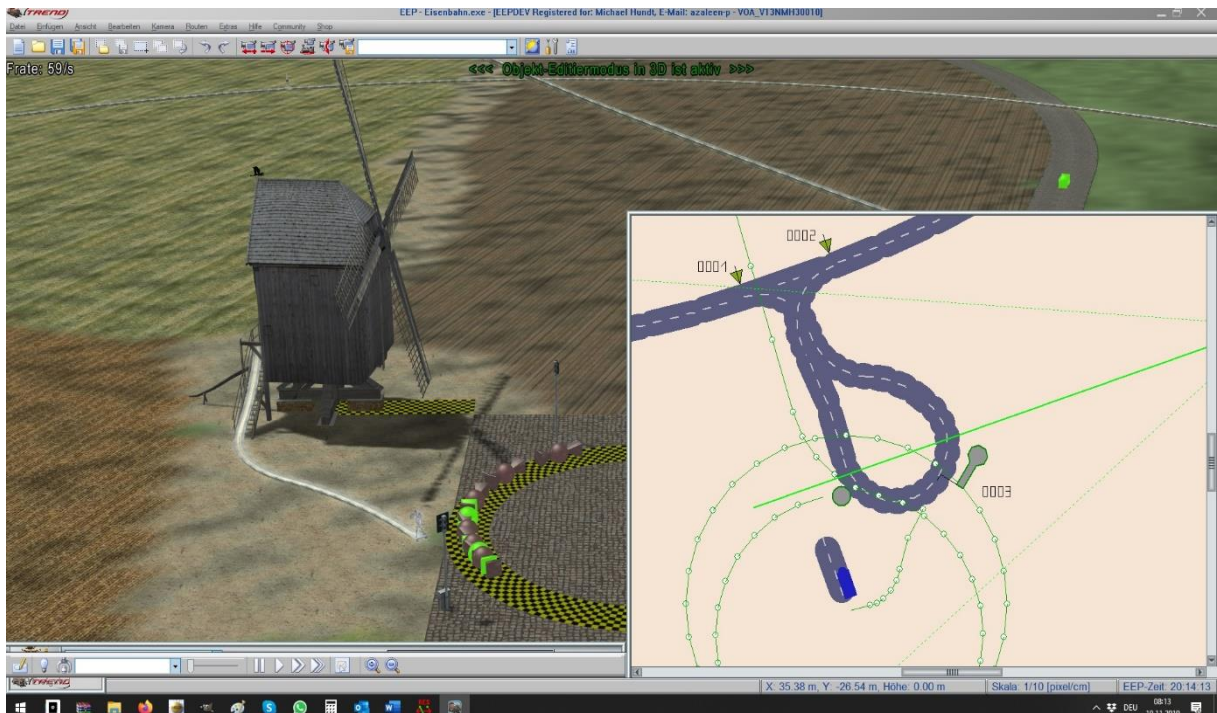


Lage der KPs zur Steuerung der Achsen



Steuerbare Achsen der Bockwindmühle

- Flügel => Drehgeschwindigkeit der Flügel, Vorgabe Stillstand
- Haus => Drehung der gesamten Mühle, erfolgt sehr langsam
- Tuch => Bespannung der Flügel, Vorgabe zusammengerafft



In Weiß der Systemfahrweg der mobilen Kamera

Kontaktpunkt für Zug ✕

Auslösen bei Zugvorbeifahrt:

Richtung eins Aktivierung verzögert: 21
 Richtung zwei Aktivierungsdistanz: 0
 Zugschluss

Für Route: Ist-Zustand: 0 Jeder: 1
 Alle

Für Zug: Filtername:
 Alle

Wenn Signal/Weiche # ist

Lua Funktion:

Auf Fahrzeug/Zug anwenden: **Auswahl der Route**

#Windmühle Borken Keine Routen-Änderung

Steuerung von Achsen

Achse: Tuch Filter:
 Alle
 Fluegel
 Haus
 Tuch

Einstellungsgruppe: Keine

Kupplung lösen: vorne Kupplung vorne
 hinten Kupplung hinten

Rollmaterial-Nr. Neuer Zugname:

Belade- und Entladekontrolle der Fahrzeuge

Gleis anschließen Anz. Rollmaterialien entladen: 0

Geschwindigkeitsüberwachung

Vomerken/Wiederherstellen
 Fahrtrichtungsumkehr
 nicht langsamer als
 nicht schneller als
 festlegen
 Geschwindigkeit (km/h): 0

Weitere Optionen

Haken an/aus
 Rauch an/aus
 Wamsignal geben
 Blinker links an/aus
 Blinker rechts an/aus
 Lichter an/aus
 Staub aufwirbeln

Kontaktpunkt Fahrzeug für das Rollmaterial Maschine Mühle

Informationen zur Probieranlage

Die Aktivierung der kleinen Rundfahrt beginnt durch Betätigen des Startsignals mittels linker Shift -Taste + linker Maustaste.

Damit startet der Lanz Bulldog seine Fahrt und löst damit diverse KPs für Kameras und die Achsen der Mühle aus, nach 3 Minuten stoppt er dann wieder am Startsignal.

Die sonstigen in der Anlage verwendeten Modelle stammen aus meinen älteren Shop-Sets, auch zu diesen sind Probieranlagen erhältlich.

Danke an den Konstrukteurs-Kollege Uwe Brinkmann (UB2), dessen Modelle ich in dieser Demonstrationsanlage verwenden durfte.

Viel Spaß wünscht "Gärtner" Michael Hundt

Michael Hundt

Forsthausweg 3

46514 Schermbeck