



Die hier in der Szenerie gezeigten Fremdmodelle sind Dekoration und gehören nicht zum Lieferumfang.

Beschreibung:

Das vorgestellte Set enthält Modelle einiger Hütten bzw. Berghäuser in Holz- u. Steinbauweise. Dank des 1,5m tiefen Fundaments können sie im abfallenden Gelände problemlos eingesetzt werden.

Extra dafür wird es in einem nachfolgenden Modell-Set noch passende Vorbauten (Veranda, Treppe) geben.

Die Hütten können aber auch im flachen Land als Ferienhäuser, Gartenbungalows oder Nebengebäude stehen, da sie nicht unbedingt einen bestimmten regionalen Baustil aufweisen.

Alle Hütten haben zumindest teilweise Beleuchtung und Rauchfunktion. Einige Modelle haben zusätzliche Funktionen, wie bewegliche Tür und ein Wandbild (Tauschtextur).

Die Berghütten können mit dem vorhandenen vielfältigen EEP-Sortiment weiter ausgestattet bzw. ergänzt werden. So z.B. mit dem Hüttenschild oder dem Hirschgeweih aus meinen Free-Set's.

Des Weiteren sind Anbauten in Form von Unterständen und Schuppen, sowie eine Toilette im Lieferumfang enthalten. Ein Teil davon in rechter und linker Ausführung.

Die Anbauten sind frei verwendbar und keiner bestimmten Hütte zugeordnet, so dass sich vielfältige Kombinationsmöglichkeiten ergeben, auch sind sie im gewissen Rahmen noch skalierbar. Gerade der Einsatz im bergigen Gelände lässt die Aufstellung auf ungleichem Niveau neben bzw. hinter den Gebäuden zu.

Die Anbauten sind aber auch mit Fremdmodellen kombinierbar.

Abgerundet wird das Set durch ein freistehendes Herzhäuschen (Toilette) und zwei Kaminholzstapel.

Technische Daten:

Die Grundabmessungen der Berghütten sind 5m x 7m. Deren Fundament geht 1,5m unter die EEP-Gelände fläche. Die Fundamente der Anbauten reichen 1,0m unter EEP-Gelände fläche.



Lieferumfang (Datei-Name):

Resourcen\Immobilien\Domizil\Huetten\

Berghuette1A_LD1.3dm

Berghuette2_LD1.3dm

Berghuette4_LD1.3dm

Berghuette5_LD1.3dm

Berghuette6_LD1.3dm

BHBA1_LD1.3dm

BHBA2_LD1.3dm

BHBA3L_LD1.3dm

BHBA3R_LD1.3dm

BHBA4L_LD1.3dm

BHBA4R_LD1.3dm

BHBA5L_LD1.3dm

BHBA5R_LD1.3dm

BH-TOI1L_LD1.3dm

BH-TOI1R_LD1.3dm

BH-TOIH_LD1.3dm

BH-FUKL1_LD1

Berghuette2_LD1.dds

BHWandbild_TT00_LD1.png

BHWandbild_TT01_LD1.png

BHWandbild_TT02_LD1.png

BHWandbild_TT03_LD1.png

BHWandbild_TT04_LD1.png

BHWandbild_TT05_LD1.png

BHWandbild_TT06_LD1.png

BHWandbild_TTleer_LD1.png

Resourcen\Immobilien\Ausstattung\Haus_Hof\

KamHolz2mE_LD1.3dm

KamHolz2mEB_LD1.3dm

Resourcen\Doc\

angezeigt in EEP als:

(Berghütte1A_LD1)

(Berghütte2_LD1)

(Berghütte4_LD1)

(Berghütte5_LD1)

(Berghütte6_LD1)

(Berghütte-Anbau1_LD1)

(Berghütte-Anbau2_LD1)

(Berghütte-Anbau3L_LD1)

(Berghütte-Anbau3R_LD1)

(Berghütte-Anbau4L_LD1)

(Berghütte-Anbau4R_LD1)

(Berghütte-Anbau5L_LD1)

(Berghütte-Anbau5R_LD1)

(Berghütte_Toilette1L_LD1)

(Berghütte_Toilette1R_LD1)

(Herzhäuschen1_LD1)

(Fundamentklotz1_LD1)

(Originaltextur als dds)

(Originaltextur)

(Tauschtextur)

(Tauschtextur)

(Tauschtextur)

(Tauschtextur)

(Tauschtextur)

(Tauschtextur)

(Leertextur - kahle Wand)

(Kaminholzstapel2_m_Einfass_LD1)

(Kaminholzstapel2_m_Einfass_Birke_LD1)



Berghütte5_LD1

Die hier in der Szenerie gezeigten Fremdmodelle sind Dekoration und gehören nicht zum Lieferumfang.

Hinweise zum Modell:

Die Modelle sind für EEP-Version 14.0 optimiert, können jedoch bereits ab EEP 10.0 eingesetzt werden und haben alle diverse LOD-Stufen.

Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen.

Für einige Flächen wurden die Texturen mit dem Programm "Brick1.6" erzeugt.

Anzahl der Dreiecke pro LOD-Stufe (auszugsweise):

Berghuette4_LD1.3dm LO 2820; L1 1680; L2 602; L3 131; L4 48

BH-Anbau5L_LD1.3dm LO 456; L1 314; L2 154; L3 10



Berghütte2_LD1 mit Wandbild, ergänzt mit Hütterschild_LD1, Berghütte-Anbau2_LD1 u. Kaminholzstapel2_m_Einfass_Birke_LD1



mitgelieferte Tauschtexturen



Berghütte4_LD1 mit Berghütte-Anbau3L_LD1 u. Berghütte_Toilette1R_LD1

Spezielle Hinweise

1.1 Berghütte2_LD1:

Besonderheit dieses Modells einer neu gebauten Berghütte ist das Wandbild auf der rechten Seite. Es ist als Tauschtextur ausgelegt und kann somit an die persönlichen Bedürfnisse bzw. an die Gegebenheiten des Standortes angepasst werden. Durch den Einsatz der Tauschtextur "BHWandbild_TTleer_LD1" ist auch eine leere Wand möglich.

Weitere Hinweise siehe unten bei Tauschtexturen

1.2 Berghütte4_LD1 u. Berghütte5_LD1:

Diese beiden Hütten haben eine bewegliche Eingangstür, die über Slider im Menü Objekteigenschaften bewegt werden kann.

Außerdem kann im 3D-Fenster durch Anklicken mit LM-Taste die Tür schrittweise (bei gleichzeitig gedrückter Shift-Taste ganz) geöffnet bzw. geschlossen werden.

Mittels der offenen Tür können kleine Szenen im Eingangsbereich gestaltet werden.

1.3 Fundamentklotz1_LD1

Dieser ist speziell für die Anbauten 1 u. 2 gedacht. Wenn diese im geeigneten Gelände stehen, wird deren eigenes Fundament teilweise verdeckt. Hier kann dann das Einzelfundament angewendet werden.

Aber auch anderweitig ist dieses Teil z.B. durch Skalierung vielfältig einsetzbar.

**Zu den Tauschtexturen**

Wichtig beim Einsatz der Tauschtexturen ist, dass die richtige Textur-Datei für das jeweilige Modell ausgewählt wird (siehe Zuordnung unten!).

In dem hier vorliegenden Set werden einige Tauschtexturen für das Wandbild mitgeliefert.

Diese liegen MBR-konform im Ordner "**Ressourcen\Immobilien\Domizil\Huetten**".

Sie können aber nach eigenem Belieben in einen anderen Ordner (z.B. Tauschtexturen) verschoben werden, was die Übersichtlichkeit wesentlich verbessert.

Zuordnung der Tauschtexturen:

für Berghütte2-Wandbild:

BHWandbild_TT00_LD1.png bis **BHWandbild_TTXX_LD1.png**

Standardmäßig wird Berghütte2 mit dem Wandbild "Weidmannsheim" installiert. Wer jedoch kein Wandbild wünscht, muss die Tauschtextur "BHWandbild_TTleer_LD1" verwenden, was über das Menü der Modelleigenschaft geschehen muss. Dann ist an dieser Stelle nur die "nackte" Wand zu sehen.

Auf gleiche Art können auch die mitgelieferten Tauschtexturen angewendet werden.

Jederzeit gibt es aber auch die Möglichkeit eigene Texturen zu verwenden, wobei die Motivauswahl unbegrenzt ist (Bild, Spruch, Blumen, Werbung, Aufschriften, Infotafel usw.).

Das Wandbild hat im Original die Größe von 1,6 x 1,6 m. Die eigene Tauschtextur wird möglichst mit einer Größe von 512 x 512 Pixeln erzeugt, wobei die Anwendung eines Alphakanals anzuraten ist. Die Textur muss nicht zwangsläufig voll ausgefüllt werden. Einfach mal die Möglichkeiten selbst ausprobieren.

Soll das Modell in einer Anlage mehrmals mit verschiedenen Wandbildern eingesetzt werden, muss es geklont (kopiert) werden.



Die hier in der Szenerie gezeigten Fremdmodelle sind Dekoration und gehören nicht zum Lieferumfang.

Rückfragen zu den Texturen bzw. zum Modell selbst können per Mail an mich geschickt werden.

Adresse: EEP-Fred@online.de

Viel Spaß mit den Modellen wünscht Euch Lutz Dittrich (LD1)

Bearb.Stand: 01.05.2020